

Se buscan 'gamers'

EL MUNDO
Madrid



Imagen del videojuego 'League of Legends'.

Si tiene usted entre 18 y 30 años y juega habitualmente al videojuego 'League of Legends', la ciencia le necesita. Investigadores de la Universidad de Granada buscan a personas con este perfil para un estudio sobre la calidad de vida de los llamados 'gamers'.

La compañía BIOT, una 'spin off' de la Universidad de Granada, en colaboración con las facultades de Psicología, Ciencias del Deporte, Fisioterapia y Farmacia de la UGR, está llevando a cabo un proyecto de investigación dirigido a jugadores habituales del famoso 'League of Legends'. Este videojuego de estrategia en equipo tiene como **objetivo alcanzar la base o Nexo del equipo contrario**, y alcanza en la actualidad la categoría de deporte nacional en países como Corea y Japón.

"Los recursos físicos, nutricionales y psicológicos invertidos por los jugadores de este videojuego **generan una carga similar a la de los deportistas de élite** -explica en una nota de prensa Agustín Lasserrot Cuadrado, director de I+D de Biot-. De ahí que este juego se considere un deporte electrónico (e-Sport) y a sus jugadores como deportistas".

Sin embargo, a diferencia de la mayor parte de los deportes, donde la adrenalina y otras hormonas relacionadas con el estrés, como el cortisol, se liberan a través de la actividad física, **el carácter sedentario de los videojuegos implica ciertas diferencias orgánicas** que pueden influir negativamente en el rendimiento y ejecución del sujeto.

El objetivo del estudio que se realizará en la UGR tiene una doble dirección. "Por una parte, queremos observar cómo sus hábitos o pautas de entrenamiento (horas al día empleadas en jugar), **pueden afectar a otros aspectos de su funcionamiento como los patrones de sueño-vigilia, actividad física, alimentación y nutrición**, variables socioemocionales, neuropsicológicas y de función ejecutiva. En la otra dirección, nos interesa saber cómo todas estas variables pueden influir en la ejecución en juego de estas personas y cómo, a través de su modificación, podemos conseguir una mejora tanto en el rendimiento como en la calidad de vida y la salud de los jugadores", destaca Lasserrot.

Una batería de pruebas

Para esta evaluación, los investigadores realizarán una exhaustiva batería de pruebas que cubrirá la mayoría de las áreas que pueden verse potencialmente afectadas por el uso del videojuego. Esta batería constará de pruebas nutricionales, de rendimiento en juego y neuropsicológicas.

La participación en este estudio es totalmente voluntaria, gratuita y confidencial, y se ofrecerán a los participantes **pautas y consejos saludables** para la mejora de su rendimiento deportivo.

Los interesados en participar en este proyecto pueden enviar un email a gamers@biot.es o contactar en el teléfono 958 071 095.