



LA RIOJA

Niños, apps y dispositivos móviles

15.07.12 - 02:29 - MIREN BORONAT | LOGROÑO.

La Universidad de La Rioja ha participado en la producción de la app educativa 'El pájaro caracol'

La entidad docente riojana ha colaborado con la productora de Paola Dominguín y con la Universidad de Granada

El profesor de la Universidad de La Rioja, Raúl Santiago, ha formado parte del equipo pedagógico encargado de coordinar los contenidos para la aplicación 'El pájaro caracol', un cuento interactivo que incluye actividades didácticas para trabajar temas curriculares con niños de tres años, es decir, cuando inician su etapa de Educación Infantil. Este proyecto se engloba dentro de la línea de investigación seguida junto a Fermín Navaridas, miembro también del área de Didáctica y Organización Escolar de la UR, «centrada en ver cómo influye el uso de tecnologías móviles en las aulas», explica.

En ese contexto, el equipo de producción de la diseñadora Paola Dominguín se puso en contacto con los investigadores y les propuso hacer una transformación del cuento 'El pájaro caracol', editado en papel, en un cuento interactivo. «Comenzamos a trabajar de forma simultánea: el equipo de creación de la diseñadora, el equipo de programación desde la Universidad de Granada y nosotros como equipo pedagógico, adecuando los contenidos a la edad a la que va dirigido el cuento». Además, 'durante el proceso nos planteamos desarrollar unos contenidos curriculares de Educación Infantil que trabajasen las áreas propias de este nivel como complemento al libro».

Calidad extraordinaria

Santiago considera que el resultado ofrece una calidad extraordinaria, tanto en contenido como en lo relativo a las ilustraciones. «Nosotros, desde la Universidad de La Rioja, hemos diseñado los contenidos curriculares para trabajar las actividades propias de un niño de tres, cuatro o cinco años, en el contexto y con los personajes de 'El pájaro caracol'. Además de la lectura se trabaja el vocabulario, las series lógicas, la lateralidad o la psicomotricidad fina».

El docente reflexiona acerca de cómo puede influir en el futuro el empleo de estas tecnologías en el aula, «y hablo de un margen de cuatro o cinco años. No sé si los niños trabajarán solo con dispositivos móviles o no, o si los libros en papel van a seguir existiendo. Estamos inmersos en un panorama de cambio muy interesante y la Universidad tiene que estar ahí, en vanguardia, para ir marcando las pautas acerca de cómo tienen que ser los contenidos, determinar las competencias que se van a demandar en los próximos años...» En este sentido, el grupo de investigación de la Universidad de La Rioja sigue trabajando en este ámbito y ahora se halla inmerso «en el campo de las matemáticas para abordar temas de música. Nuestra idea es seguir ampliando el marco de actuación tanto en el aspecto educativo como en el de los contenidos», concluye.

EL EQUIPO

Creativo. Paola Dominguín coordina al equipo encargado del contenido y las ilustraciones.

Pedagógico. Raúl Santiago, des de la UR, ha aportado los contenidos curriculares.

Informático. Especialistas de la Universidad de Granada se han encargado de la programación.

En la actualidad existen unas 40.000 apps catalogadas como aplicaciones educativas

TAGS RELACIONADOS

niños, apps, dispositivos, moviles

Publicidad

Seguro de coche barato

Si encuentras otro seguro de coche + barato, te devolvemos 2 veces la diferencia. www.directseguros.es

Irlanda hay que vivirla

Por sus paisajes, pubs, castillos, historia, música, gente,... www.turismodeirlanda.com

Universidad Alfonso X

Descubre la oferta docente de la UAX. Admisión Abierta YA! uax.es/Información_Matricula

Comparador Seguros Coche

Acierto te ayuda a ahorrar hasta 500€ en tu seguro de coche. No tires tu dinero! www.acierto.com



Cuenta AZUL Banesto.com
3,40% TAE
Hasta el 15 de enero de 2013.
Para nuevos clientes.

Para poder comentar debes estar [registrado](#)

Añadir comentario

Iniciar sesión con

[Regístrate](#)



Escriba su comentario.

La actualización en tiempo real está **habilitada**. (Pausar)