ENTREVISTA / Carlos Rodríguez y Tomás Ruiz

POR CRISTINA ROJO/ FOTOS C.R.

CEUTA.- ESTÁN EN LA CRESTA DE LA OLA. CARLOS RODRÍGUEZ Y TOMÁS RUIZ, INTEGRANTES DE LA EMPRESA DE INGENIERÍA Y DESARROLLO DE APLICACIONES INFORMÁTICAS 'EVERYWARE', NACIDA HACE TAN SOLO 6 MESES EN EL SENO DE LA UNIVERSIDAD DE GRANADA, FORMAN PARTE DE UNO DE LOS ESCASOS EQUIPOS ESPAÑOLES QUE SE DEDICAN, ENTE OTRAS MUCHAS COSAS, AL DESARROLLO DE APLICACIONES PARA TELÉFONOS MÓVILES. SU CONOCIMIENTO DE ESTA TECNOLOGÍA, EN PLENA FASE DE EBULLICIÓN, LES HA LLEVADO A TRABAJAR MEDIANTE LA EMPRESA 'ROSSELLIMAC' (PREMIUM RESELLER DE APPLE), FORMANDO A FUTUROS DESARROLLADORES DE APLICACIONES EN TODO EL PAÍS. SU ÉXITO PROFESIONAL SE CONJUGA CON LA CRUDA REALIDAD DE LA INVESTIGACIÓN EN ESPAÑA, ALGO QUE SEGURAMENTE HARÁ QUE AMBOS ABANDONEN EL PAÍS EN PRÓXIMAS FECHAS.

«Convertir una necesidad en una herramienta útil es muy satisfactorio»

Parte del equipo de 'Everyware', empresa surgida del seno de la UGR e invitada a Ceuta para participar en las 'Jornadas de Ingeniería Informática, Empresa y Sociedad', profundizan en el lado más creativo y social de una profesión en plena revolución

Carlos Rodríguez y Tomás Ruiz son ingenieros informáticos investigadores de la UGR y miembros de su 'spin off' Everyware. / FOTO C.R.

• Pregunta.- Everyware es una spin off de la UGR, ¿a qué os dedicáis realmente?

Respuesta.- Por nuestra trayectoria siempre hemos estado asociados al desarrollo de tecnología para móviles. Hemos llevado a cabo proyectos con financiación pública dentro de la universidad con bastante calado, sobre todo 'Picaa' una aplicación gratuita que sirve para ayudar a la educación de personas con discapacidad. Se pensó para personas con autismo, y de hecho es un referente a nivel nacional en este ámbito, pero luego se ha podido llevar a personas con otros problemas como síndrome de down...

P.- qué tiene esta aplicación de especial que le hace ser un referente?, ¿Cómo surgió?

R.- Permite personalizar todos los ejercicios que se pueden hacer para niños para que se adapten los contenidos a sus necesidades y que las actividades se hagan de forma colaborativa. La desarrolló nuestro socio Álvaro Fernández. Tenemos relación con colegios de autismo de Granada que nos orientan en el tema psicológico y las necesidades de los niños. Ellos nos ayudan a ver si la aplicación funciona.

P.- ¿Por qué este tema, la discapacidad?

R.- En el grupo de investigación teníamos interés por poder llevar la informática la sociedad de forma altruista. Nuestro primer proyecto, 'Scout', también fue un programa de referencia a nivel nacional, y después nació Picaa. Por el camino llegamos nosotros dos y decidimos desarrollar para las tecnologías móviles, Vimos que había posibilidad de negocio. Después la Fundación Orange, conocedora de nuestro trabajo, nos propuso desarrollar una aplicación para autismo.

P.- Ha sido un cúmulo de casualidades. ¿Cómo os sentís ante el colectivo con discapacidad?

R.- El gran beneficio que tiene es que Orange es una multinacional que puede dar una gran difusión a nuestro trabajo. El ámbito o desarrollo que podemos dar a nuestro proyecto ya no es local, quizá en Granada. Ahora es Orange quien se decide a promocionarlo no solo en España sino también en otros países, así sabes que tu aplicación está siendo útil a muchas más personas.

P.- ¿Y el dinero, os llega?

R.- No somos millonarios, nuestro principal sustento sigue siendo la Universidad. Tenemos un buen sueldo para los estándares pero la empresa crece casi a diario. Cuando hicimos el plan de negocio nos pusimos como meta una facturación de 50.000 euros netos el primer año y creo que en junio si seguimos con el ritmo que llevamos ya habremos cumplido ese objetivo.

P.- ¿Hay mucha gente como vosotros en España desarrollando este tipo de aplicaciones?

R.- Hay cuatro empresas competidoras y amigas pero están dedicadas a ámbitos concretos. Nacidas de las universidad, con los conocimientos que tenemos de servicios y de computación móvil como el Cloud computing quizá haya pocas. Es una cuestión de transferir conocimientos de la universidad a la sociedad, ahí es donde somos más competitivos. Entre nuestros clientes también hemos podido conocer a gente que buscara de este tipo de tecnologías, como Paola Dominguín,para quien hemos desarrollado El cuento del Pájaro Caracol que ayer salió a la venta en el Apple Store.

«El futuro de las nuevas tecnologías está en el desarrollo de la web semántica»

P.- Los recortes a la investigación, ¿os afectan?

R.- Lo hemos sufrido directamente con un proyecto que pensábamos que iba a ser financiado. La propuesta la evaluaron muy positivamente, pero no había dinero para ponerla en marcha. La idea [Tomás] 'era el desarrollo de un servicio de localización en interiores aplicación de gps para detectar a personas en el interiores. Tiene sus cuestiones de privacidad pero para ciertas personas puede ser muy útil, por ejemplo para gente con discapacidad, alzheimer o este tipo de problemas, un sistema como este nos permitiría detectar donde está y lanzar una alarma bien a la ambulancia o a un familiar si es necesario.

P.- ¿Con la tecnología se puede hacer cualquier cosa?

R.- No, nada sustituye el tomarse una cerveza con los amigos, hasta ahí Facebook no llega, jajaja.

P.- ¿Dónde véis el futuro de las nuevas tecnologías?

R.- Cuando buscas la palabra 'casa' en Google aparecen aquellas páginas que contengan la palabra. Google no entiende lo que significa. Pero la web semántica va más allá. Intenta hacerles entender a los ordenadores y que sepan asociar casa con hogar, familia, piso... ya hay ejemplos operativos como 'Wolfram Alpha'. En Esta web puedes preguntar cuál es la velocidad de la luz y te dice cuál es. Es el siguiente paso.

P.- ¿Qué es lo mejor de vuestro trabajo?

R.-Tengo unas diapositivas que pondré luego y me encantan. Dicen: 'ideas, profesionales y herramientas'. La ingeniería es eso. Como coger la idea de un profesional y convertirlo en una herramienta. La capacidad de poder trabajar en distintos ámbitos y convertir una necesidad en una herramienta útil es muy satisfactorio.Además en un campo en el que es muy fácil que tengas una idea y la puedas llevar a la práctica. Por ejemplo un ingeniero de caminos puede tener una idea sobre un puente y nunca llegar a construirlo. A mi se me puede ocurrir una idea y puedo tardar más o menos tiempo pero puedo ponerlo en práctica.