

Visual Chart Toda la potencia en tu mano con las mejores tarifas.
 8,75€* tarifa plana RV Nacional. 3€ por contrato de Derivados. *Hasta 75.000€. CORTAL CONSORS BNP PARIBAS



TELEPRENSA.ES

EL PERIÓDICO DIGITAL DE GRANADA



“ De objetos pasivos a sujetos activos ”
 Ramón Calvo de la Hoz

ANDALUCÍA | ALMERÍA | CÁDIZ | CAMPO DE GIBRALTAR | CÓRDOBA | GRANADA | HUELVA | JAÉN | MÁLAGA | SEVILLA | MURCIA | GIRONA | CAPITAL | PROVINCIA | SOCIEDAD | ECONOMÍA | CULTURA Y OCIO | DEPORTES | FÓRMULA 1 | 24 HORAS | MUNDIAL 2010 | ESPAÑA

» Granada » Sociedad » Definen por primera vez el concepto de jugabilidad,...

Martes, 31 de Agosto 2010

TELEPRENSA EN YOUTUBE | NOTAS DE PRENSA / SUSCRIPCIÓN

GRANADA

TITULARES: » Pérez Navas mantiene una primera toma de contacto con el ...

Definen por primera vez el concepto de jugabilidad, o qué características debe tener un videojuego para triunfar

Científicos de la UGR crean un modelo de videojuego que servirá para estudiar cualquier aspecto relacionado con ellos y para definir un marco conceptual que permita caracterizar la experiencia del jugador en videojuegos. Para llevar a cabo esta investigación, sus autores se basaron en su propia experiencia en proyectos previos en los que han desarrollado herramientas educativas y videojuegos para el aula

30-08-2010 17:26

COMPARTIR ESTA NOTICIA

- COMENTAR
- IMPRIMIR
- ENVIAR POR EMAIL
-



González Sánchez, investigador de la UGR

GRANADA.- ¿Qué características debe tener un videojuego para que sea divertido? ¿Por qué hay videojuegos que triunfan y otros con los que el jugador no se siente satisfecho y acaban siendo abandonados? ¿Qué diferencia existe entre un juego y una unidad didáctica multimedia? A todas estas preguntas ha dado respuesta una investigación realizada en el Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Granada por José Luis González Sánchez y dirigida por el profesor Francisco Luis Gutiérrez Vela.

Como explica González Sánchez, la jugabilidad es un concepto abstracto y difícil de definir, “debido a que posee características tanto funcionales, inherentes a todo sistema interactivo, como no funcionales, relacionadas con las experiencias que obtiene el jugador al jugar”. Así pues, definimos la jugabilidad como “el conjunto de propiedades que describen la experiencia del jugador ante un sistema de juego determinado, cuyo principal objetivo es ...”



128 agentes de la Guardia Civil forman parte del dispositivo de seguridad de la Vuelta Ciclista 2010



La Guardia Civil detiene a dos hombres por asaltar una vivienda pistola en mano en Las Gabias

La UGR impartirá 24 cursos virtuales a partir de septiembre

MAS LEÍDOS

- » Los Verdes de Andalucía acusa al alcalde de Vejer de demagogo de la sostenibilidad
- » RETA dejará de trabajar con más de 80.000 empresas andaluzas
- » Conciertos, baile, teatro y deporte llenan la Feria de Baza 2010
- » El PP de Lecrín presenta alegaciones al Presupuesto Local
- » Gran éxito de participación en la segunda edición de Una noche con encanto organizada en Guadix
- » El Proyecto de Cooperación MICODES inicia actividades formativas sobre Micología en la comarca

250 Tarjetas de Visita **GRATIS**
 ¡Fáciles y rápidas de crear!
 ¡Tarjetero de Metal DE REGALO!
 ¡Pídelas Ya!

Vistaprint
 www.vistaprint.es Anuncios Google

250 OPERACIONES
 por tu cara bonita
 Con la Cuenta Multiplica
 Infórmate aquí

CORTAL CONSORS BNP PARIBAS

almeriamóvil

Herramientas educativas

Para llevar a cabo esta investigación, sus autores se basaron en su propia experiencia en proyectos previos en los que han desarrollado herramientas educativas y videojuegos para el aula.

“Esto nos ha ayudado a saber qué es lo que quieren los niños en los juegos y qué es lo que ellos entienden por diversión”, destaca el autor principal.

Y es que, si las encuestas y tendencias están en lo cierto, “los videojuegos serán usados desde niños a personas de tercera edad. Por este motivo, debemos saber qué estándares deben cumplir los videojuegos para asegurarnos de ello”.

A la luz de los resultados de esta investigación, los científicos concluyen que “los videojuegos también tienen sus propias reglas para formalizarse y evaluarse. Creemos que, con este estudio, ponemos una pequeña piedra en que lo desconocido de lo que antes todo el mundo hablaba sea ahora más conocido y estandarizado según se demanda en la actualidad de los sistemas interactivos orientados al ocio electrónico”.

El trabajo realizado en la UGR empezó desde lo más bajo: qué es un videojuego, qué parte lo componen, cómo se relacionan esas partes para empezar a construir todo encima de ello. En definitiva, “hemos logrado modelizar los videojuegos, esto es, crear un modelo de videojuego teórico que nos sirva para estudiar cualquier aspecto relacionado con ellos”.

Los videojuegos representan la industria de entretenimiento que más dinero factura en el mundo: en 2009 representó unos 1.200 millones de euros; el año anterior, 1.500. Lo que supone 500 millones de euros más que la música y el cine, por ejemplo (ver informe completo en <http://www.adese.es/>).



Las denuncias más usuales a la Junta Arbitral de Consumo están relacionadas con las telecomunicaciones



El Servicio de Drogodependencias de Granada ha atendido en 2009 a 7.208 personas, 200 más que el año anterior



Rescatado el cadáver de un hombre que se despeñó cuando practicaba caza en Castril



Diputación de Granada destinará más de 8 millones de euros al apoyo de las familias más desfavorecidas



Interceptada una patera con 44 inmigrantes a 3 millas al noreste de la Isla de Alborán

IR AL PRINCIPIO



De cortijo en ruinas a casa de turismo rural con encanto

Almería crece con su gente



DIPUTACIÓN DE ALMERÍA

DOCUMENTOS DE INTERÉS



Algunas sonrisas valen por toda una vida

Avda. Playa Serena 112
Roquetas de Mar (Almería)
Tel.: 950 33 65 97

Envíanos un comentario

* Campos obligatorios.

* Nombre:

* Email:

* Comentario:

* Captcha:



Introduzca el contenido de la imagen.

Comentarios:

No hay comentarios